

ESTUDIOS

Tercer Nivel:

Producción y Dirección de TV (UDA) 2006
Título: Técnica en Producción y dirección de Televisión

Diseño Gráfico UDA 2010
Título de Diseñadora Gráfica

Cuarto Nivel:

Maestría en Diseño Multimedia 2016
Título Magister en diseño Multimedia

CURSOS

Guiones creativos para Radio y TV 2005

Seminario Internacional "el fascinante mundo de la tv un medio vital de desarrollo" 2006

Producción de Web TV 2010

After Effects 2012

Fotografía 2013

Oratoria (Formación Continua UDA) 2018

CSS: Desarrollo Web/HTML/CSS3 (Udemy) 2019

Seminario Taller UDA Fotofest 2022

Inteligencia artificial aplicada a la docencia universitaria 2023

Pensamiento disruptivo en la educación universitaria: fomentando la innovación y la creatividad 2024



Marcela Torres L.

 Cuenca - Ecuador

CI:0104029897

 dmtorres@uazuay.edu.ec

CONCURSOS

Participación grupal:

2da mención de honor en el concurso de Mural "Migración y Comunicación"

Ganador de concurso "Imagen Conmemorativa por los 25 años de diseño."

Finalista Fondo de Fomento Cinematográfico CNCINE 2014

SOFTWARE

Final Cut Pro ★★★★★

Adobe premiere ★★★★★

Photoshop ★★★★★

Ilustrador ★★★★★

In design ★★★★★

After Effects ★★★★★

Moodle ★★★★★

IDIOMAS

Inglés ★★★★★

Francés ★★★★★

EXPERIENCIA

Diseño de cursos en plataforma MOODLE, desarrollo de herramientas E-learning

Instructora del curso "Formador de formadores"

Productora en comercial "Pequeños gigantes" Coca Cola

Productora en cortometraje "Luna"

Edición video de proyecto CEVA

Asistente Dirección de arte producción Gütig (Pucará)

Dirección de arte producción Diners Club

Productora en PAIMA (productora de video, foto comercial e institucional) www.paimasurtv.com

Video producción moda en BG Magazine (Backstage de photoshoots)

Video internos y redes para Graiman Grupo Eljuri

Freelance, para empresas como:

Cooperación Azende (diseño grafico, catálogos digitales (Flash Player), Montaje escenográfico publicidad Plug (paper stage), página web dacorclay)

Indalum (diseño grafico y catálogos digitales (Flash Player))

Diseñadora multimedia en proyectos de educación infantil por medio de realización de video juegos (diseño y animación en flash player)

Montaje escenográfico (escenografía virtual) para el Estudio de Ballet Classique

Diseñadora gráfica en Señal X

Jurado joven en 4to festival de Cine de Cuenca

Presente

2022

2019

2018

2017

2014

2011

2010

2006