

TÍTULOS:

- **Doctor en Filología.** Universidad Complutense de Madrid (1990).
- **Master in Project Management.** George Washington University (2013).
- **Diplomado en Documentación Científica y Técnica.** Universidad Complutense (1985).

DESARROLLO DE PERSONAS:

- Autor de la herramienta de desarrollo de personas y equipos **Análisis de Lastre** para el diagnóstico conductual en equipos de trabajo y en líderes.
- **Consultor** certificado (advanced) por **Human Synergistics** para el análisis del comportamiento individual, grupal y organizativo.
- Certificado en **MBTI** (Myers-Briggs Type Indicator) Step I y Step II (2009).
- Certificado en **SDI Level 1** (Strenghts Development Inventory) por Personal Strenghts (2013).
- Certificado por la *North American Simulation and Gaming Association* como Diseñador de Juegos Formativos (Washington DC, 2009).

EXPERIENCIA DOCENTE:

- Coordinador y docente del Posgrado de Reforma Organizacional de NEXT iBS (2020-21)
- Docente investigador de la **Universidad Politécnica Salesiana en el Ecuador** (sede Quito) (2013-2015).
- Profesor del Master de Gestión de Proyectos de la **Universidad Pontificia de Salamanca** (Campus de Madrid) (2007-2014).
- **Diseñador de aprendizaje y facilitador** en programas formativos de gestión de proyectos, liderazgo, gestión del conocimiento y del cambio, usando simulaciones, e-Learning. Director de www.conversation.com (desde 2006).
- Profesor en la **Universidad de León** (España) (1990-1993).

DESIGN THINKING:

- **Definición de productos informativos** en la Dirección de Nuevos Productos en la **Agencia EFE**.
- **Creador** de la colección multimedia "Tesoros de la **Biblioteca Nacional**" (1997-2001).
- **Coordinador de equipo de diseño de soluciones** para clientes como Bankia, Iberia, Mitsubishi, Airbus, BASF, Siemens, Motorola, ABB, Ineco.
- **Ideador** de productos editoriales, interactivos y formativos.
- Autor del modelo de trabajo **Element4** (2018-2020) para pensamiento de diseño y **Future Life** (2021) para diseño de futuros.
- Autor del juego de cartas **Whoosh Cards** para generar dinámicas de ideación y creatividad.
- Autor del libro **15 lecturas imprescindibles de Creatividad e Innovación (Quito 2016)**.

EXPERIENCIA LABORAL:

- Master Facilitator en la **Certificación para Facilitadores** de Design Thinking desde 2019.
- Project Management Professional (**PMP** 2007-2020).
- **Director** de Conversation Learning Services desde 2008. Diseño de herramientas de aprendizaje, juegos y simulaciones. Trabajo en el desarrollo de habilidades directivas y eficiencia de equipos para corporaciones de todos los sectores. Entre ellos se encuentran: Airbus Group, Aciturri, Iberia, BASF, Repsol, Cepsa, Enresa, Gas Natural, Maserati, Fiat, New Holland, IBM, HP, Cisco, Atos, CAPGemini, Software AG, GMV, BBVA, Barclays, Bankia, Banco de España, Europe Assistance, Caser, Pelayo, Telefónica, Siemens, IBM, Viewnext,

Atos, Kyocera, ABB, Emerson, Gonvarri, Técnicas Reunidas, Ineco, Renfe, AENA, International Paper, El Corte Inglés, Dia, Euronics, Dade Bering, Philips Healthcare, Fresenius, Rovi, Roche, Grünenthal, Medtronic, Sol Meliá, Tui, Nautalia, Codere, Red Bull, Schwepps, Altadis, Correos, Seur.

- **Gerente** de comunicación y Webmaster en la **Oficina Web** de Indra (2004-2006): comunicación externa y marketing online. Coordinador de actividades de conocimiento.
- **Gerente** en el **Centro de Competencia e-Business** de Indra (2002-2004): definición de oferta, desarrollo de negocio para servicios de e-Learning, Intranet, e-Administración y diseño de interfaz de usuarios.
- **Gerente** del departamento **HCI** (Human-Computer Interaction) en Atlante (2001-2002). Creación del área, equipo humano y metodología en Arquitectura de Información, Usabilidad y Diseño de Navegación.
- **Knowledge Manager** en **Icon Medialab** (2000-2001). Participando en proyectos internacionales (estrategia de conocimiento, intranet corporativa, iniciativas e-Learning, gestión documental y comunidades de práctica).
- **Gestor de Proyectos** en la Dirección de Nuevos Productos de la Agencia EFE (1999-2000). Sitio web corporativo y otros portales como EnPortada.com, y el diseño de la clasificación (thesaurus) para las noticias emitidas por la Agencia EFE.
- **Jefe de Servicio** de la **Redacción Multimedia** de la Agencia EFE (1997-1999). Definición del formato de noticia multimedia, selección de profesionales, construcción del equipo y liderazgo de la definición de nuevos productos de información.
- **Gestor de Proyectos** para la producción de CD-Rom (1995-1999): *Doce Meses* (anuarios de 1997 a 1999), *España: 20 años de democracia*, *Todo deporte 97*, *Euroguía 96*.
- **Asesor de prensa y documentalista** para el Gabinete de Prensa de la Oficina de la Comisión Europea en Madrid (1994-1998).
- **Documentalista, redactor y editor** en el servicio de noticias *EUROEFE*. Arquitectura de información, documentación y asesoramiento técnico (1993-1996).
- **Escritor y traductor. Autor** de más de quince libros entre los cuales
 - 101 claves de TI para directivos*. Madrid: Prentice Hall, 2003.
 - ¿Dónde está mi equipo?* Madrid: H Klickowsky, 2006 (www.dondeestamiequipo.net).
 - Liderazgo y trabajo en equipo*. Quito: Codeu, 2015.
 - Flaming Sword. Marco General de la Gestión de Proyectos*. Quito: CEDIA, 2015.
 - Desarrollo personal y profesional*. Quito: Codeu, 2016.
 - Aprendizaje y facilitación*. Quito: Codeu, 2016.
 - Comunicación y negociación*. Quito: Codeu, 2017.
 - Gestión y proyectos*. Quito: Codeu, 2017.
- **Investigador** del Plan de Formación del Personal Investigador en el Instituto de Filología del CSIC, 1987-1990, donde realizó su tesis doctoral, defendida en la Universidad Complutense en 1990.